



# Asociación Juvenil Scout Proel 334



## Dossier de Campamento



Las Vegas **007<sup>o</sup>**

Del 16 al 30 de Julio de 2007



## Índice

Índice.....	2
Índice de Tablas e Imágenes.....	2
Datos Generales.....	3
Cabezón de Liébana.....	4
El Campamento.....	5
Organización del Campamento.....	6
Material individual recomendado .....	7
Cómo organizar un macuto .....	7
Normas de Campamento.....	9
Consejos .....	11
Concurso de Camisetas de Campamento .....	11
Presupuesto .....	12
Inscripción .....	13
Documentación necesaria (¡que os quedáis en tierra!) .....	13

## Índice de Tablas e Imágenes

Imagen 1: Trayecto Aguilar de Campóo – Cabezón de Liébana .....	4
Tabla 1: Tiempos y kilómetros Madrid – Puente Asnil (Cabezón de Liébana).....	4
Imagen 2: El terreno de Campamento a vista de pájaro .....	5
Imagen 3: Cómo preparar la mochila .....	8
Tabla 2: Presupuesto del Campamento.....	12



## Datos Generales

Lugar:	Puente Asnil, Cabezón de Liébana (Cantabria)
Fecha de salida:	15 de Julio de 2007, domingo, a las 23:00
Fecha de regreso:	30 de Julio de 2006, domingo, a las 20:00
Lugar de salida y regreso:	Local scout (Andorra, 15)
Información para padres durante el campamento	Marisa 678 xx xx xx
Información alternativa para emergencias (sólo cosas urgentes)	Alejandro A. Garrido Cardemil (639xxxxxx) Margalida Gómez Cuesta (617xxxxxx)
Servicios médicos:	Consultorio médico – Cabezón de Liébana (2 km.) Ambulatorio 24 h. – Potes (8 km.) Hospital Comarcal Sierrallana (90 km.)
Servicios de seguridad:	Cuartel Guardia Civil - Potes (8 km)



## Cabezón de Liébana

El Campamento está situado en Puente Asnil (Cabezón de Liébana), a unos 110 kilómetros de Santander (Imagen 1)

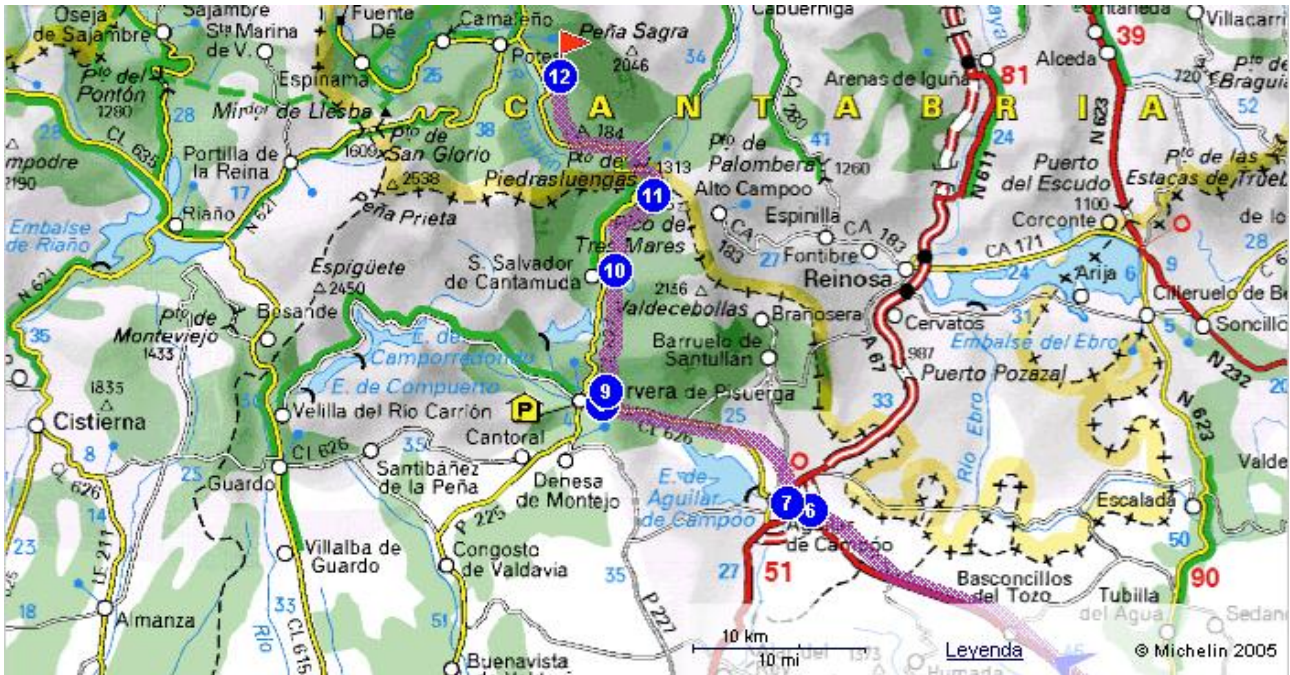


Imagen 1: Trayecto Aguilar de Campóo – Cabezón de Liébana

En la Tabla 1 se pueden apreciar tiempos y kilómetros en turismo según ViaMichelin.

Lugar	Recomendaciones	(Imagen 1)	Km	Tiempo
Madrid			0	0:00 h
Burgos			237	2:22 h
	Carretera N-627 (Dirección Santander)			
Aguilar de Campóo		6	320	3:30h
Cervera de Pisuerga	Carretera CL-627	9		
Puente Asnil		12	392	4:46h

Tabla 1: Tiempos y kilómetros Madrid – Puente Asnil (Cabezón de Liébana)



## El Campamento

El terreno escogido este año tiene el aspecto de la Imagen 2. Está situado al lado de Puente Asnil, en la misma carretera por la que hemos llegado. Como podéis ver, contamos con amplias explanadas para jugar y algunas zonas de sombra.



Imagen 2: El terreno de Campamento a vista de pájaro



## Organización del Campamento

A continuación os exponemos la lista de scouters que acudirán, salvo cambio de última hora, al Campamento. En la lista faltan dos nuevas incorporaciones como monitores en prácticas que esperamos acudan al Campamento.

### DIRECCIÓN DE CAMPAMENTO

Alejandro A. Garrido Cardemil

### COLONIA DE CASTORES “DESTELLOS”

MALAK - Laura Plaza Izquierdo

KIBU – Enrique Regaño Morte

### MANADA DE LOBATOS “SEEONEE”

AKELA – Mercedes Del Castillo Cordero

BALOO – Eugenio de Benito Sienes

BAGHEERA – Gabriel Díaz Marugan

### TROPA SCOUT “MASCARÓN”

Marga Gómez Cuesta

Daniel Caballero Martín

Josu de Andrés Urraca

### UNIDAD ESCULTA “XANON”

Alejandro A. Garrido Cardemil

Sergio Gutiérrez Sánchez

### ROVERS

Adrián Villanueva Maneiro (Apoyo Manada)

Maria Teresa Rodrigo Rey (Apoyo Castores)

### COCINA E INTENDENCIA

**AQUÍ PUEDE IR TU NOMBRE\***

\*: A fecha de elaboración del Dossier (16/06/07) no sabemos quién asistirá



## Material individual recomendado

Este es el material individual recomendado para cada asistente. Si tenéis alguna duda, por favor consultar con los scouters de vuestra sección.

- § Saco de dormir y aislante (esterilla)
- § Ropa interior y calcetines (varias mudas, hacia 6 u 8)
- § Camisetas (hacia 6 u 8), pantalones cortos, alguno largo.
- § Pijama o chándal (para dormir por las noches).
- § Alguna prenda de abrigo: 1 jersey y 1 forro polar, por ejemplo.
- § Prenda de lluvia: impermeable o poncho de agua. **Muy recomendable.**
- § Toallas: grande para baño, y otra pequeña para el aseo.
- § Bañador (un par de ellos no vienen mal).
- § Calzado deportivo (tipo playeras) y botas tobilleras.
- § Zapatillas de agua (chancas)
- § Sombrero, gorro, o cualquier tipo de cubrecabeza. **Obligatorio.**
- § Útiles de aseo: peine, cepillo y pasta de dientes
- § Útiles de escribir: bolígrafo, papel, lápiz, goma, etc...
- § Útiles de comida: plato, vaso, cubiertos, servilleta (en bolsa de tela)
- § Linterna (con pilas de repuesto)
- § Bolsas de plástico para la ropa sucia y otros usos.
- § Cantimplora. **Importante.**
- § Repelente de mosquitos, crema para el sol.
- § Uniforme scout **Obligatorio** (camisa o polo, pañoleta quien la tenga).
- § 1 rollo de papel higiénico

### Cómo organizar un macuto

La Imagen 3 muestra cómo preparar el macuto para el campamento. Ayudar a vuestros hijos/as a hacer el macuto no es hacerlo vosotros, es ayudar (recordad que es necesario que desde pequeños vuestros hijos se acostumbren a responsabilizarse de sus pertenencias y a organizar el material). Os rogamos que prestéis especial atención a la recomendación de no llevar nada fuera de la mochila, ya que así evitamos las pérdidas de objetos y no dificultamos el movimiento de los chavales.



# grupo scout proel 334



## cómo preparar la mochila

[www.proel334.net](http://www.proel334.net)

Imagen 3: Cómo preparar la mochila



## Normas de Campamento

### 1. Asistencia a Actos Comunitarios:

- Es obligatoria la asistencia para todos los acampados.
- Prenda de cabeza obligatoria (gorra, sombrero, gorro...).
- Será necesario llevar camisa o polo scout o jersey de grupo; y pañoleta, si se ha realizado la Promesa.
- El Director de Campamento avisará con un pitido de silbato 5 min. antes del comienzo quedando fuera de la formación quien no lleve la indumentaria correcta o llegue con retraso.

### 2. Enfermedades y tratamientos médicos:

- Cuando un acampado enferme o sufra una lesión, deberá comunicarse el hecho al Director de Campamento y/o al Coordinador de Sección quienes serán responsables de ponerse en contacto con los padres o tutores del menor, y decidir sobre la asistencia del afectado al centro de salud.
- Los asistentes que se encuentren bajo tratamiento deberán traer las medicinas que necesiten de Madrid. Cualquier otro gasto farmacéutico que deba realizarse con motivo de enfermedades o lesiones causadas durante el campamento será pagado por el Grupo Scout y adquirido por el intendente según la prioridad para la salud del afectado.

### 3. Material:

- Todo el material y los efectos personales de los asistentes (chavales, scouters y personal de apoyo) deberá ser comprado por ellos mismos en Madrid antes de la celebración del campamento. Durante el mismo, sólo el material dañado o extraviado podrá ser solicitado al intendente quien decidirá sobre su compra según el calendario que tenga establecido, la importancia del elemento solicitado y la disponibilidad de comercios en el lugar.
- Las sustancias tóxicas o inflamables deberán almacenarse con las medidas de seguridad necesarias dentro de la tienda de material. Todos los scouters de sección están obligados a retirar después de su uso y/o por las noches las bombonas de gas o el alcohol de quemar que hayan usado en las actividades de sección o de grupo.

### 4. Límites del Campamento:

- Los límites del Campamento estarán señalizados.
- Está totalmente prohibido abandonar el lugar de campamento sin autorización expresa del Director de Campamento, salvo durante las actividades programadas de sección y en compañía de un Scouter o personal de apoyo responsable. Los menores de edad no podrán salir del recinto sin compañía de un adulto bajo ningún pretexto.
- El acceso al área de cocina e intendencia está limitado a scouters y personal de apoyo.
- Durante la preparación de comidas, está prohibido a todos los acampados (educandos y Scouters) el acceso al área de cocina, salvo autorización expresa del equipo responsable.

### 5. Uso de dispositivos:

- El uso de móvil está limitado a Scouters y personal de apoyo.
- Está prohibido a los educandos el uso de móviles, videoconsolas, televisiones o



cualquier otro dispositivo electrónico a criterio de los scouters. Si un educando (incluidas las secciones mayores) usa cualquiera de estos dispositivos, le será retirado en el acto y devuelto a la finalización del campamento.

- Como recomendación, no traigáis móvil porque no hay cobertura en el Campamento.
- Los mp3 u otros reproductores de música, estará prohibida su utilización salvo en actividades programadas de sección que requieran de ellos.
- La función del generador eléctrico del campamento es proporcionar luz durante la noche y recargar las baterías de los móviles de los Scouters o el personal de apoyo. Cualquier otro uso del mismo debe respetar esta prioridad y contar con el consentimiento del Director de Campamento, quien decidirán según su criterio, al no entenderse como un derecho de los asistentes su uso.

#### 6. Juegos de cartas.

- No estará permitido jugar con cartas tipo “Magic”, estando permitido el uso de naipes para juegos tradicionales y participativos. Siempre en el tiempo libre y sin apuestas.

#### 7. Tabaco:

- Está prohibido su consumo durante el desarrollo de las actividades y delante de los menores de edad.
- Los educandos no podrán consumir tabaco en ningún caso. El incumplimiento de esta norma podría conllevar la expulsión y el regreso del infractor a Madrid.
- Está totalmente prohibido fumar dentro de tiendas de campaña o del área de cocina.

#### 8. Alcohol:

- Está prohibido su consumo durante la duración del campamento a todos los asistentes (Scouters, educandos y personal de apoyo). Obviamente estará permitido el Día de Padres, siempre bajo la premisa del consumo responsable y en ningún caso los menores de edad.

#### 9. Cannabis y otras drogas:

- Está prohibido el consumo de cualquier tipo de droga durante la duración del campamento a todos los asistentes.
- El incumplimiento de esta norma conlleva la expulsión y el regreso del infractor a Madrid.

#### 10. Día de Padres:

- Domingo 22 de Julio, de 11:00 a 18:00.
- Se ruega evitar visitas fuera de esas horas o de ese día, no habiendo causa justificada.
- Las familias no deberán abandonar el lugar de campamento con el hijo. En caso de ser decisión firme de los padres, deberán firmar los papeles necesarios que excluyan a la Asociación de cualquier daño o accidente que pueda sufrir el menor.
- No está permitido el acceso a la zona de Cocina para calentar comida. Pensad en traer comida fría.
- No está permitido hacer fuego en la zona de Campamento.

#### 11. Acampada de padres:

- Para aquellos padres que lo deseen, se habilitará una zona de acampada dentro del



terreno del Campamento entre las 18:00 del Sábado 21 y las 18:00 del Domingo 22.

- Los padres deberán traer su propio material de acampada (tienda, saco y esterilla) y su propia comida.
- En ningún caso interferirán en las actividades del Campamento, excepto la Velada Común, a las 22:00 del Sábado 21 en la que estáis invitados a participar.

## Consejos

1. Es aconsejable llevar todas las prendas y utensilios marcados con las iniciales del acampado, a fin de evitar confusiones y pérdidas.
2. Traed útiles de comida (plato con asas, pote, cubiertos, servilleta y bolsa de tela) pues no será posible utilizar los de cocina.
3. La ÚNICA COMIDA que hay que TRAER de casa es la del MEDIODÍA DEL LUNES 16. Evitad ponerles comida de más o chucherías, pues estamos en el campo y podrían atraer insectos, aparte de entorpecer en nuestro control sobre la alimentación de los educandos. Si se da el caso de que los acampados llevan comida extra, o la reciben durante el Día de Padres, les será recogida, pasando a la disposición de la cocina de Campamento.
4. Ya que vamos a viajar de noche, para reponer fuerzas serviremos desayuno caliente el día 16 por la mañana.
5. Para evitar pediculosis (piojos) durante el Campamento es recomendable que, DESDE 15 DÍAS ANTES del Campamento, todos utilicemos champú anti-piojos. Os recordamos que “nuestros amigos” los piojos nunca están en el Campamento, vienen desde Madrid. Os pedimos a todos, y especialmente a los más pequeños, que utilicéis estos productos y os peinéis convenientemente para evitar piojos y liendres.
6. No es necesario llevar nada de dinero, pues no lo vamos a necesitar. En la cuota que se os pasa están incluidos todos los gastos. Todo el dinero que lleven se les retirará y reintegrará al final del Campamento.

## Concurso de Camisetas de Campamento

1. Queda abierto el concurso de camisetas a día 16 de junio, en el que podrán participar educandos y educadores, asistentes o no al Campamento.
2. Los diseños deberán ser dibujos originales, a 3 colores diferentes como máximo sobre cualquier soporte de tamaño máximo DIN A4; y deberán incluir textos referentes al Campamento “Las Vegas 007” y el Grupo.
3. Los dibujos se entregarán a Alex (Sr. Coordinador) hasta el día 23 de Junio, último día de Ronda, quien asignará un número a cada diseño.
4. El jurado, formado por el Kraal (Alex excluido), elegirá un ganador sin conocer el nombre del autor. El ganador será dado a conocer el día de Padres, cuando se repartan las camisetas con el dibujo ganador.
5. El dibujo ganador será serigrafiado a 3 tintas en camisetas del color indicado por el autor. Se aceptarán diseños por ambos lados de la camiseta (2 tintas delante y 1 tinta detrás o viceversa).



## Presupuesto

Os adjuntamos los Presupuestos que hemos realizado para el Campamento. Como sabéis, hay parte que pagan los asistentes al Campamento, mientras que otra parte la paga el Grupo para evitar sobrecargar el precio del Campamento. En la Tabla 2 se muestran las partidas para cada categoría y las partes que paga el Campamento o el Grupo. El cálculo de coste final se ha obtenido dividiendo el total de Campamento entre el número previsto de asistentes.

PROEL - CAMPAMENTO VERANO LAS VEGAS 2007	Categorías	CAMPAMENTO	Concepto	GRUPO	
	A - Transporte	4.058,60 €	Autobús, furgoneta y combustible		
			Furgonetas mudanza almacén-local (1 Julio) y local-almacén (Septiembre)	176,32 €	
	B - Manutención	5.312,00 €	Comida		
	C - Infraestructuras	970,00 €	Andamio, maderas, gasolina y material diverso		
			Comedores, infraestructuras letrinas, cocina y duchas	1.922,00 €	
	D - Alojamiento	700,00 €	Alquiler terreno (70% precio total)		
			Reserva alquiler terreno (30% precio total)	300,00 €	
	E - Secciones	831,00 €	Material de secciones		
			Material común: cuerda pita, piquetas,...	150,00 €	
	Z - Otros	400,00 €	Gastos administrativos e imprevistos		
			Camisetas, cursos manipulador alimentos	630,00 €	
	Total	12.271,60 €	15.449,92 €	3.178,32 €	
				<b>COSTE POR ASISTENTE</b> (Coste CAMPAMENTO / Chavales Previstos)	250,44 €
				<b>COSTE PROPUESTO</b>	<b>250,00 €</b>
ASISTENCIA PREVISta	Actuales			Previsión	
	8		Castores	8	
	17		Manada	14	
	24		Tropa	16	
	13		Esculta	11	
	0		Clan	0	
	62		<b>CHAVALES</b>	<b>49</b>	
	10		Scouters	12	
			Apoyo	4	
			<b>Total</b>	<b>65</b>	

Tabla 2: Presupuesto del Campamento



## Inscripción

Para poder ajustar al máximo los presupuestos y poder contar con el flujo de caja adecuado para el funcionamiento del Campamento, este año os rogamos que confirméis vuestra asistencia durante este mes de Junio. Para apuntaros, dirigíos a los scouters de vuestra sección y confirmadles la asistencia.

Los pagos se realizarán automáticamente en las fechas indicadas sobre vuestras cuentas bancarias habituales para los recibos del Grupo. En caso de que queráis que se os pase a otro número de cuenta, hablad con Alex.

El primer recibo (125€) se pasará el día 1 de Julio junto con la cuota. El segundo recibo (125€) se pasará en torno al 10 de Julio.

Os recordamos que es imprescindible estar al corriente en las cuotas para poder asistir al Campamento. Si no sabéis en qué estado os encontráis, hablad con Alex.

La no asistencia al Campamento o la anulación antes de la fecha de salida implica la pérdida de los pagos que se hayan realizado hasta el momento.

## Documentación necesaria (¡que os quedáis en tierra!)

Para la asistencia de CUALQUIER PERSONA (chavales, scouters y personal de apoyo) al campamento es **IMPRESINDIBLE** (negrita, subrayado, mayúsculas) haber entregado:

### § **Autorización Asistencia Campamento 2007**

- OJO: NO SIRVE la Autorización de Ronda. Tenéis que firmar una nueva autorización específica para el Campamento. Os adjuntamos una autorización de Campamento y una Ficha Médica con este dossier.

### § **Ficha Médica Campamento 2007**

### § **Fotocopia de la tarjeta de la Seguridad Social o equivalente**

### § **Fotocopia de la Cartilla de Vacunaciones**

Preguntad a vuestros scouters por la tarjeta sanitaria y la cartilla de vacunaciones, que sí os puede valer, si la tenéis entregada (obviamente). **ES MUY IMPORTANTE HABER ENTREGADO TODA LA DOCUMENTACIÓN, PUES NOS LO EXIGE LA LEY.**